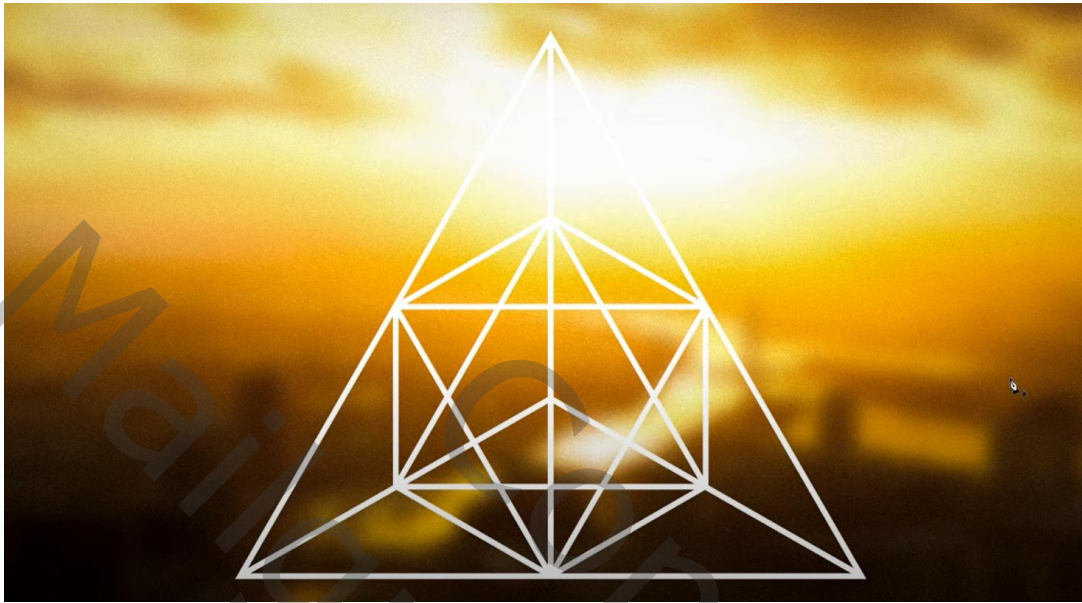
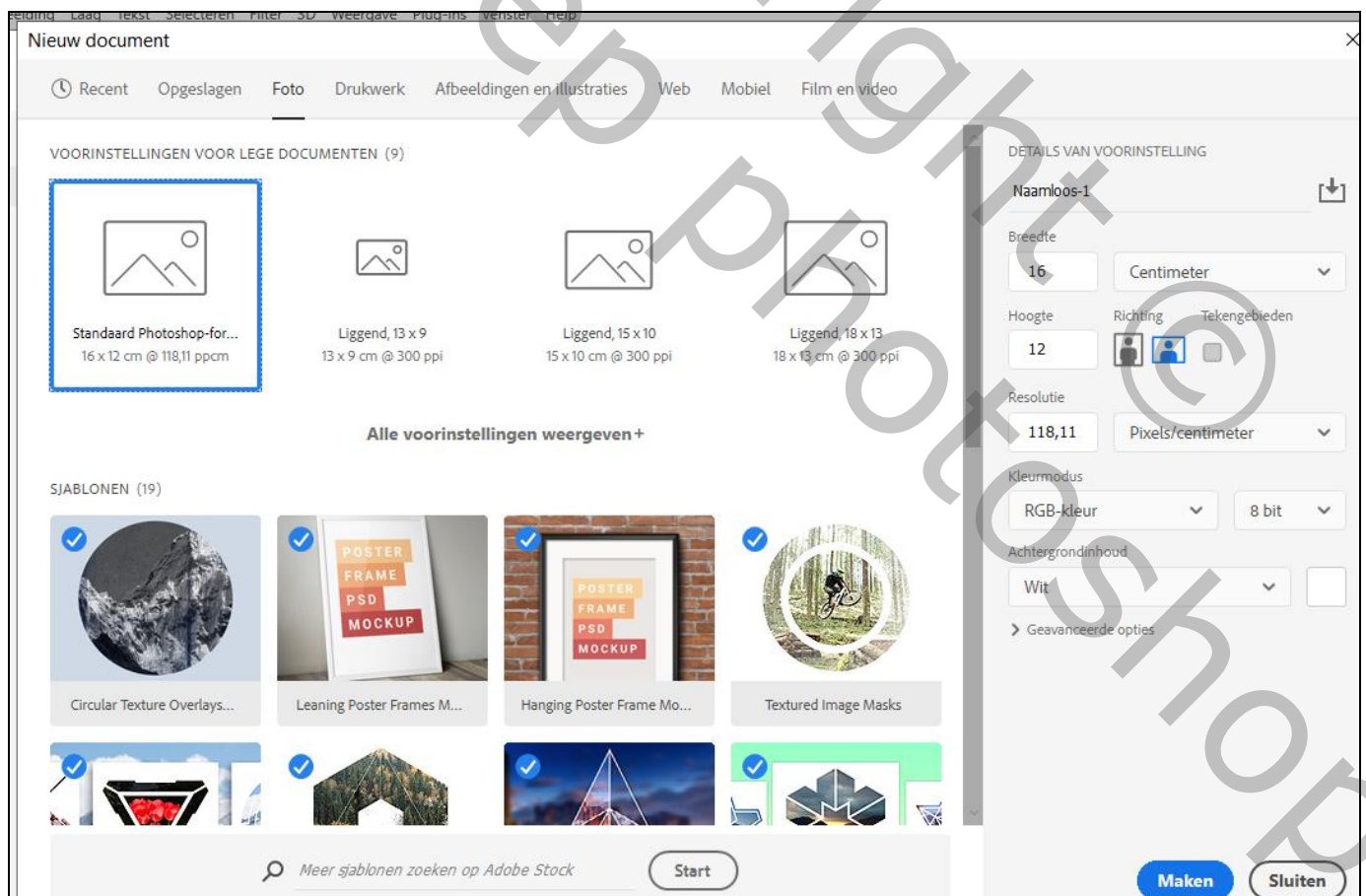


## **Geometrisch effect** – video les

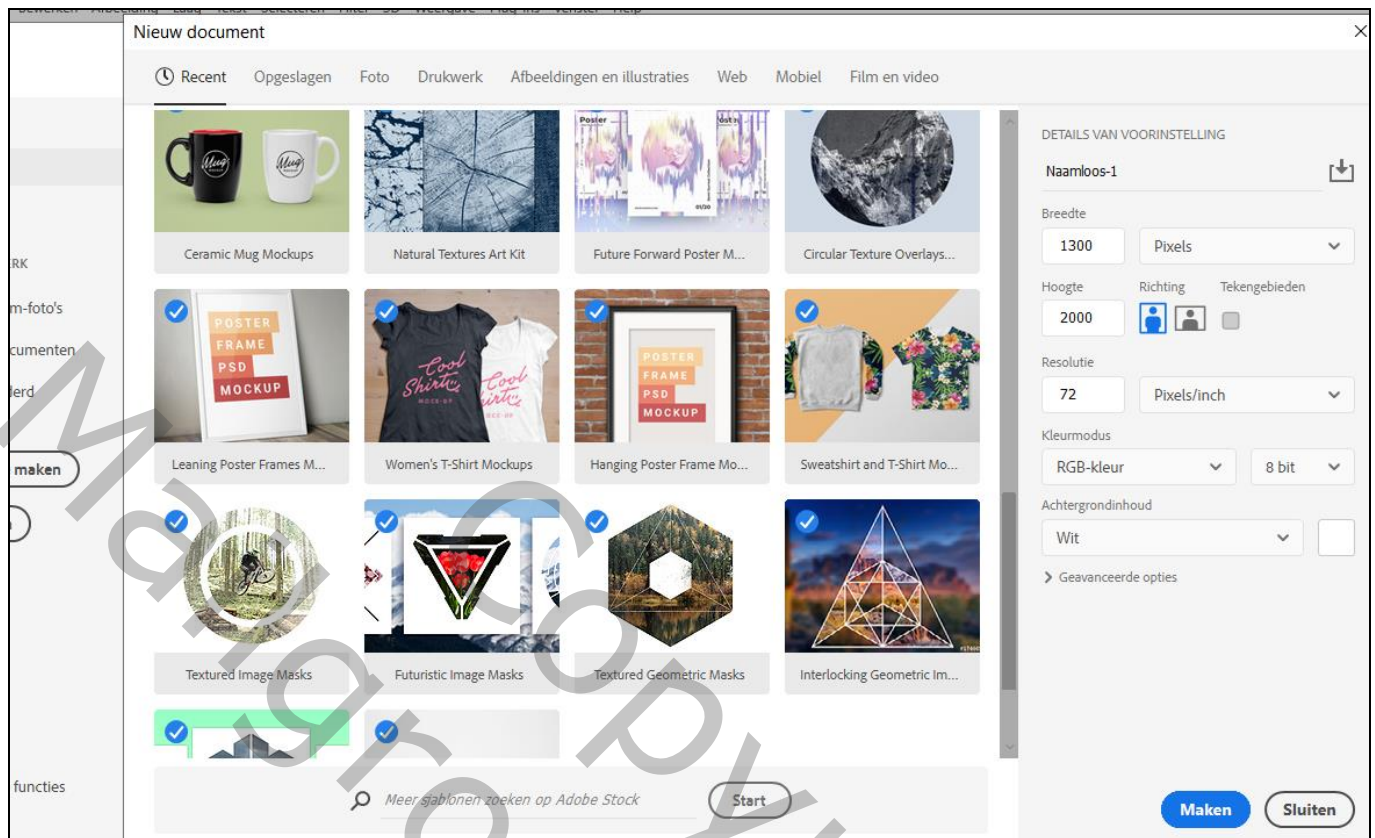


Deel 1 : hoe kan je de templates downloaden uit de Library van Adobe : via Bestand → Nieuw;

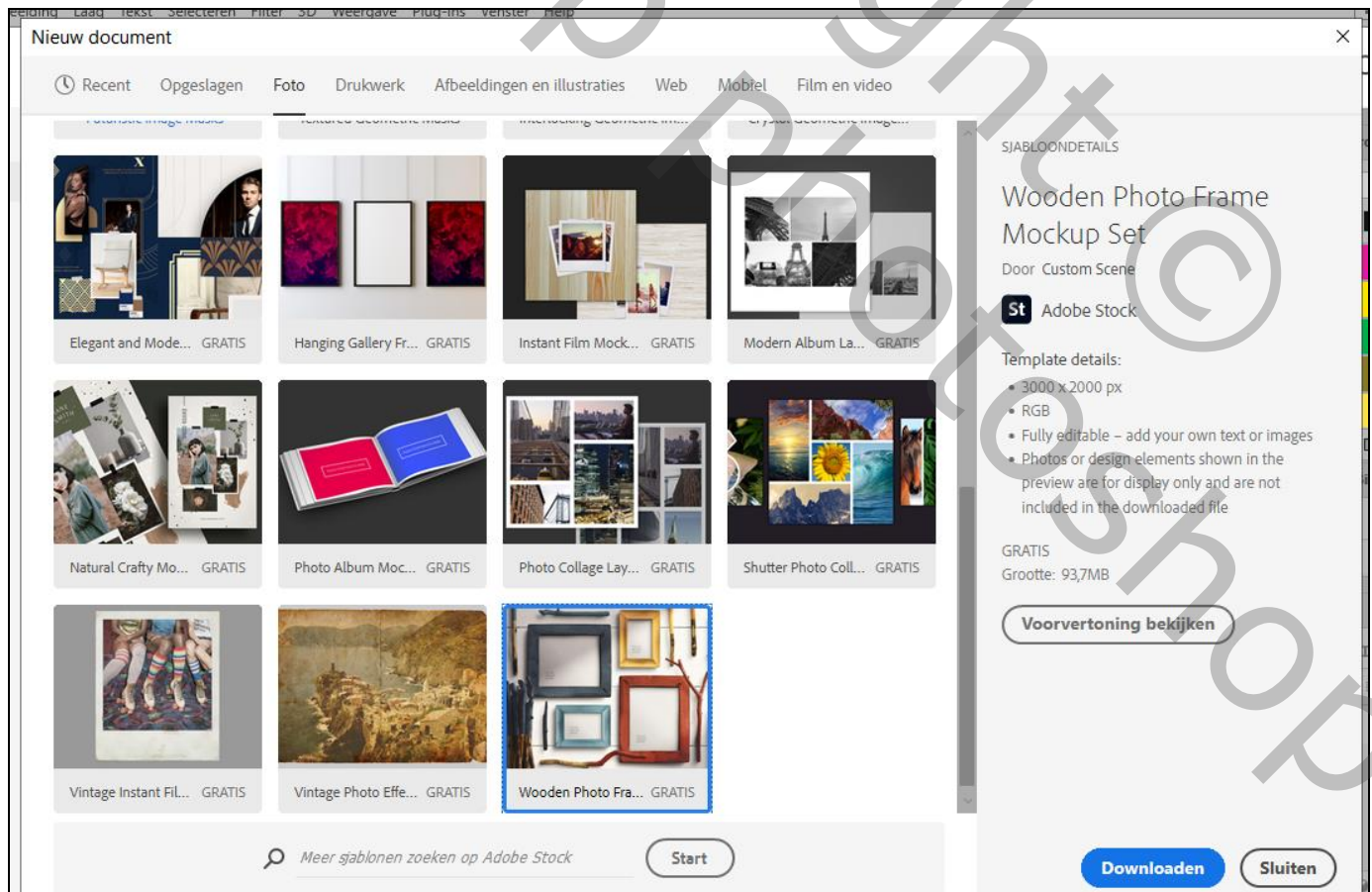
Klik bovenaan ‘Foto’ aan ; Het is de eerste template links (hier niet te zien, werd al gedownload).



Hier zie je wat al gedownload werd!

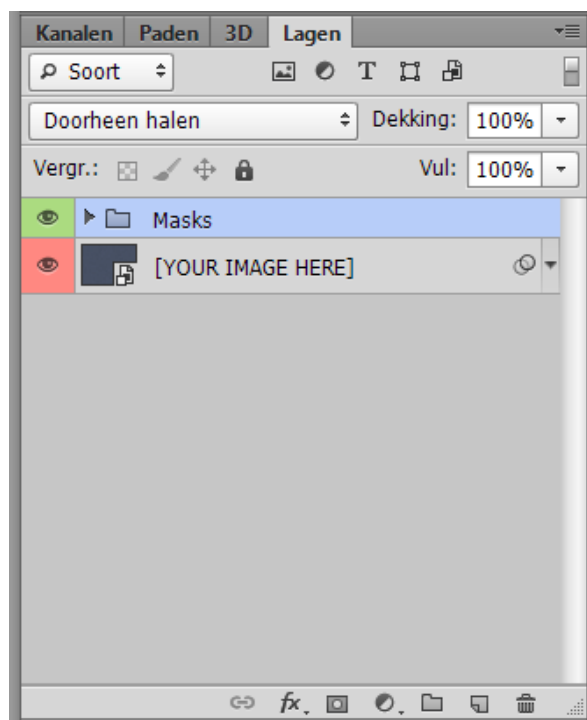
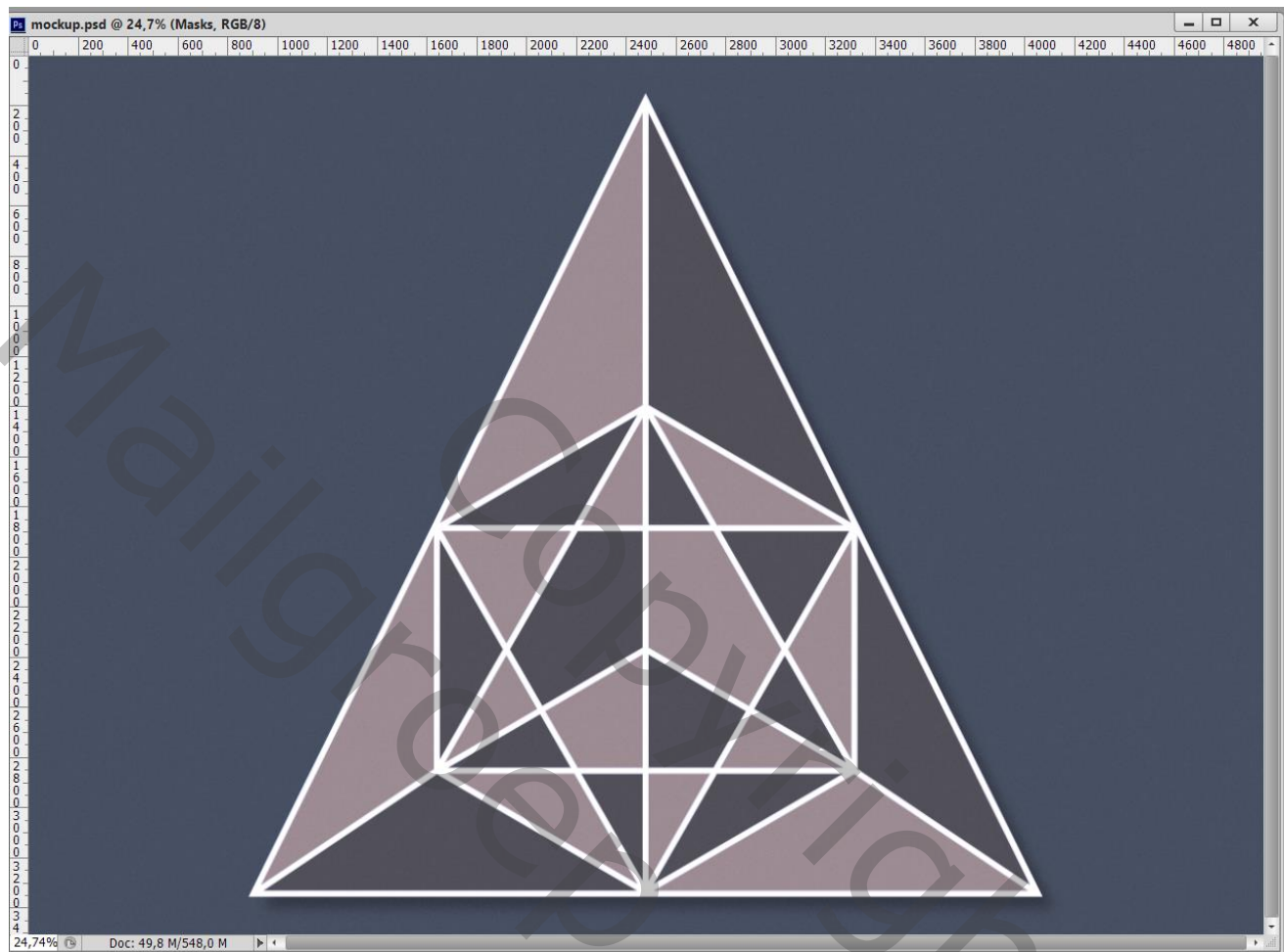


Naar beneden scrollen en dan zie je eerst datgene wat al gedownload is en als je verder scrolt zie je nieuwe dingen. Wat je nog wilt downloaden aanklikken en downloaden.



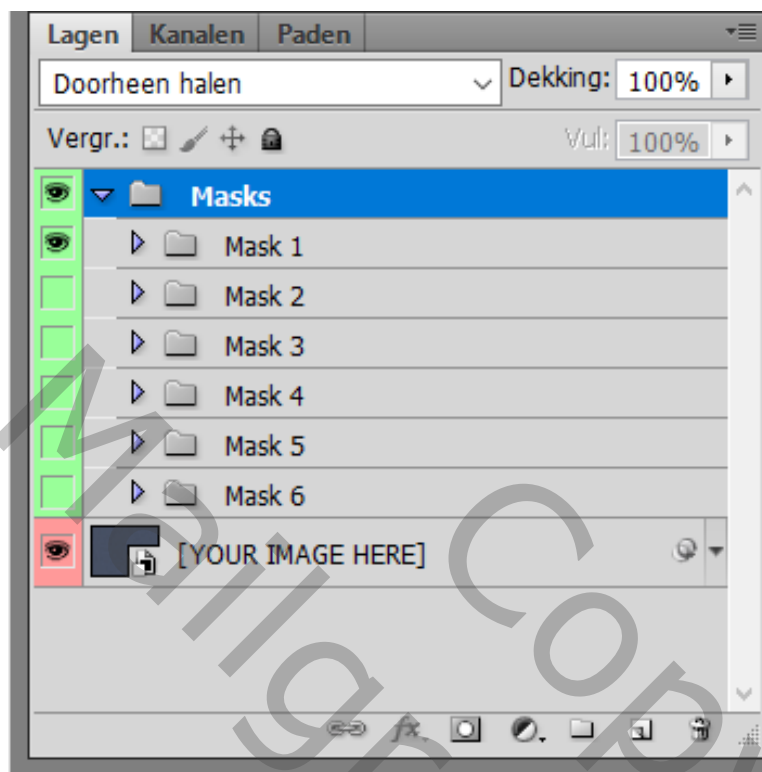
Klik de template aan en dan op download; die wordt op je PC opgeslagen; kan je in Photoshop bewerken

Open de template; op onderste laag kan je een eigen foto toevoegen; dubbelklikken op het Slimme Object





Klik je de groep “masks” open dan vind je de andere templates

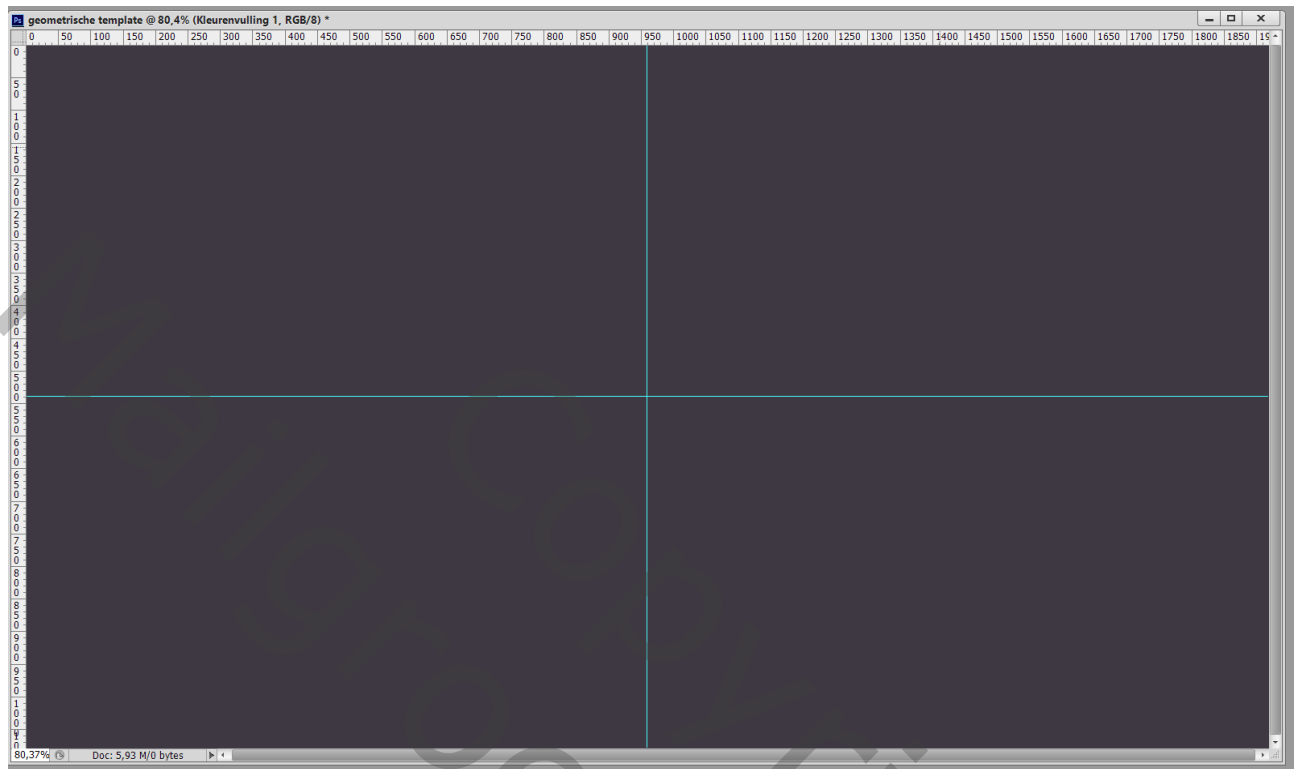


## Deel2 : zelf een geometrische template maken

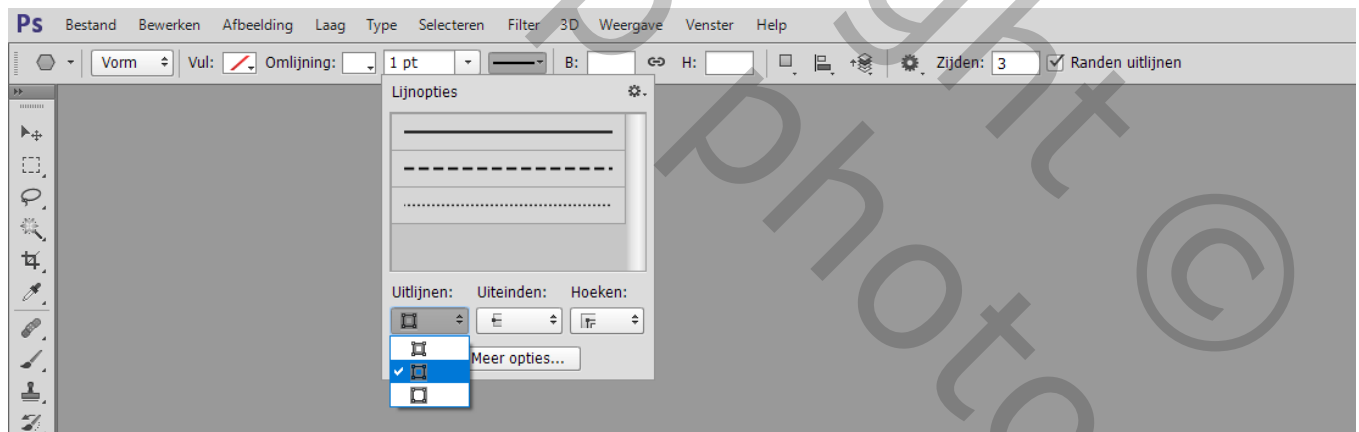
Open een nieuw document: 1920 x 1080 px; 72 ppi

Hulplijnen toevoegen: Horizontaal op 540 px; Verticaal op 960 px

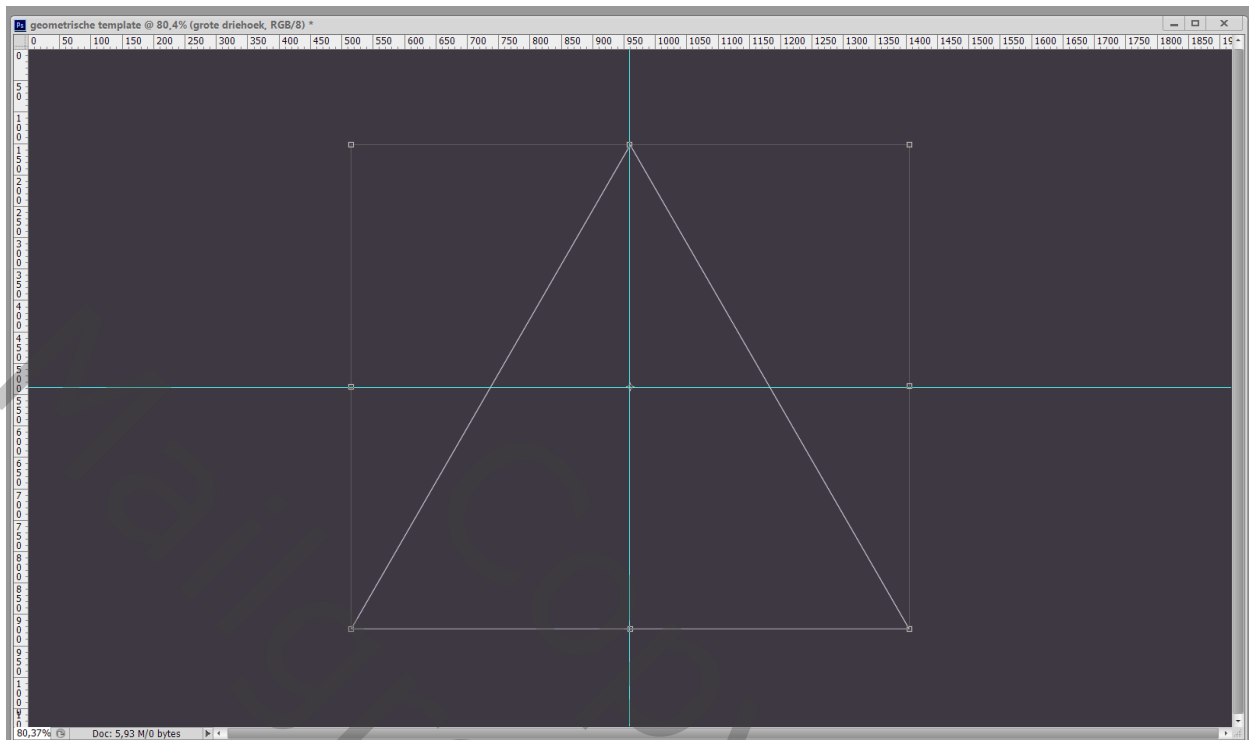
Voeg boven de achtergrond laag een Aanpassingslaag 'Volle kleur' toe; kleur = # 303030



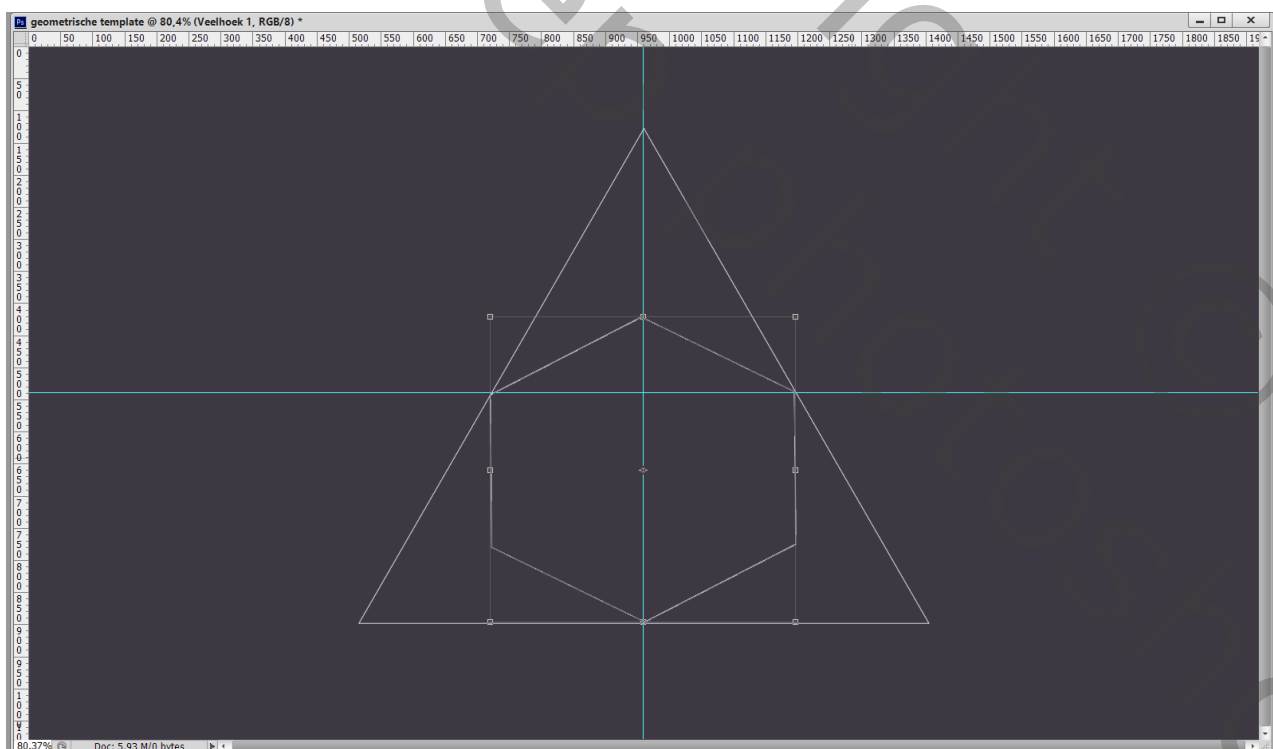
Veelhoekvorm; 3 zijden; optie op Vorm; geen Vulling; omlijnen op wit; 1px ; Uitlijnen op Midden



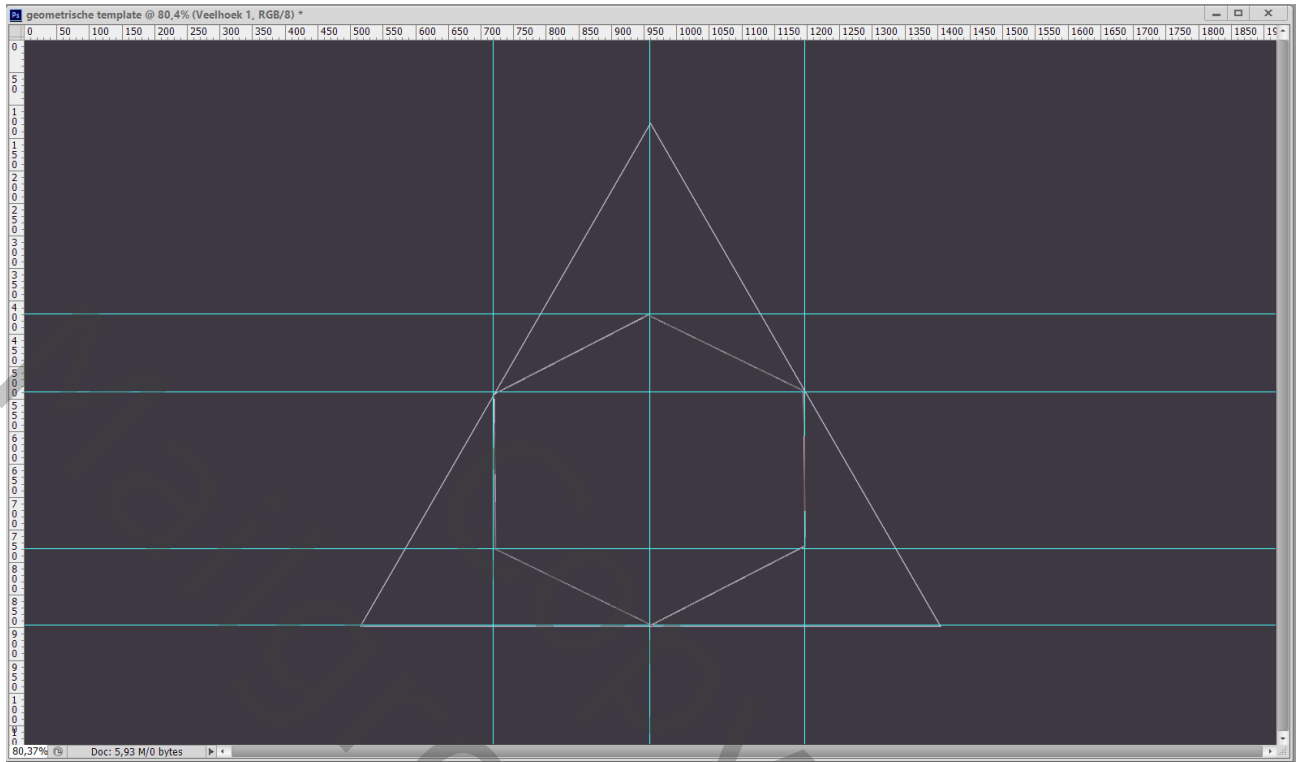
Een driehoekvorm tekenen vanuit het snijpunt van de Hulplijnen; Shift toets ingedrukt houden  
Met transformatie gereedschap de driehoek goed plaatsen; noem de laag “grote driehoek”



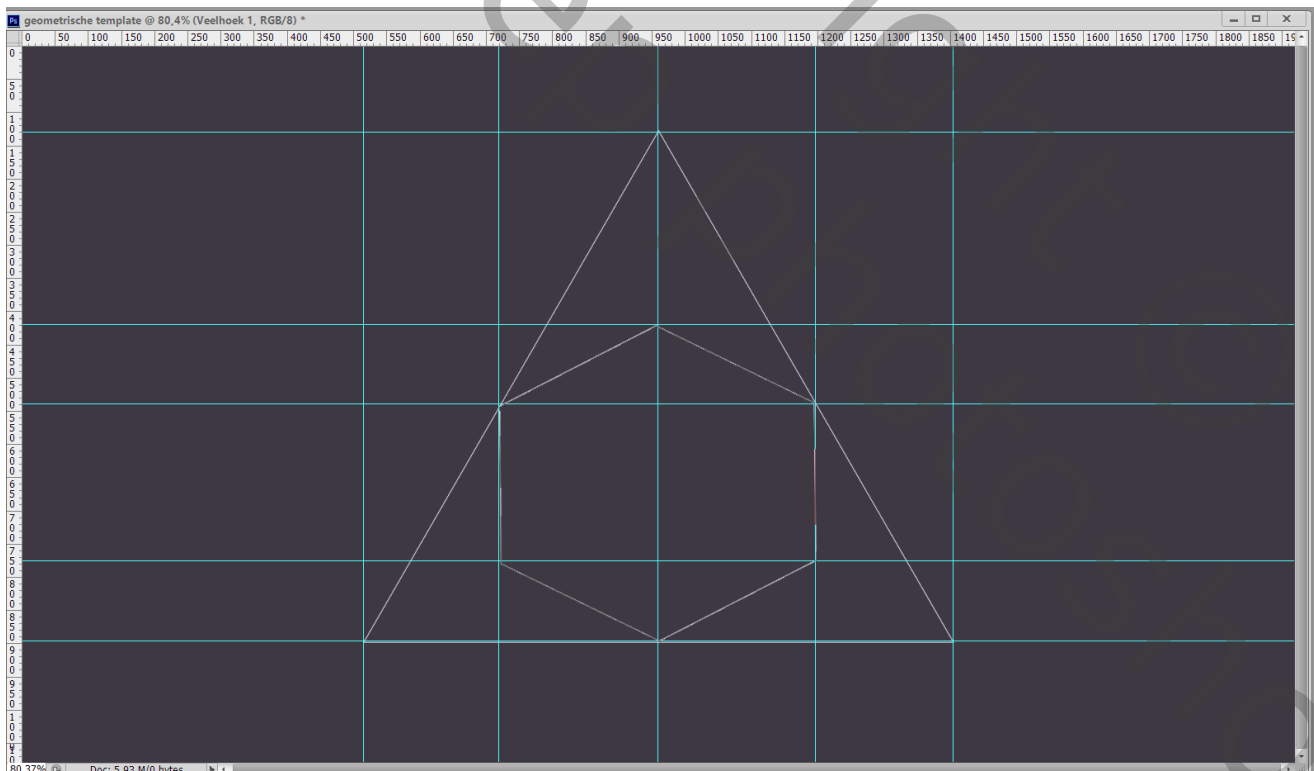
Een tweede vorm tekenen binnen vorige vorm; zijden = 6 ; de andere instellingen niet wijzigen  
Transformeren tot passend



Er worden hulplijnen bijgeplaatst : twee verticale links en rechts op de zijden van de zeshoek; drie horizontale op de andere hoekpunten van de veelhoek

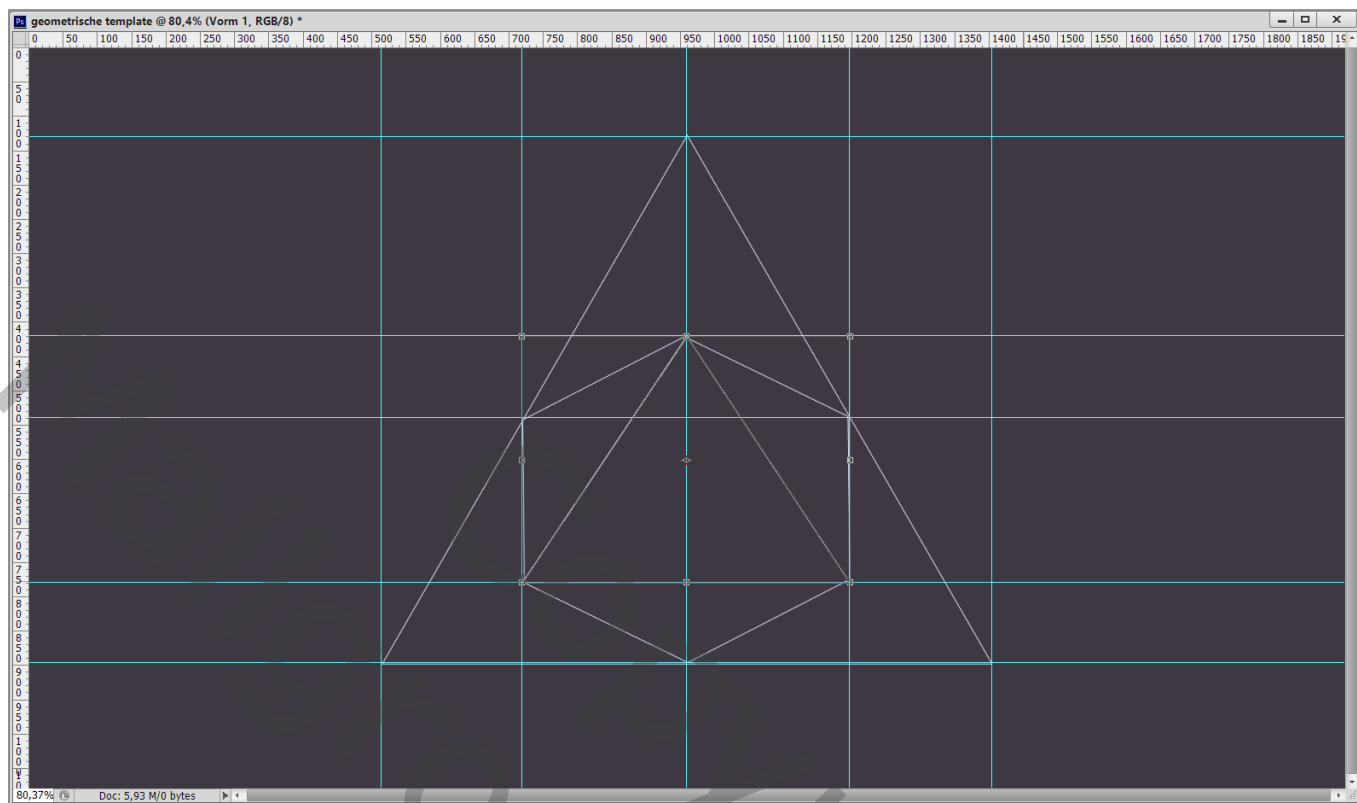


Daarna nog drie hulplijnen slepen op de hoekpunten van de driehoek

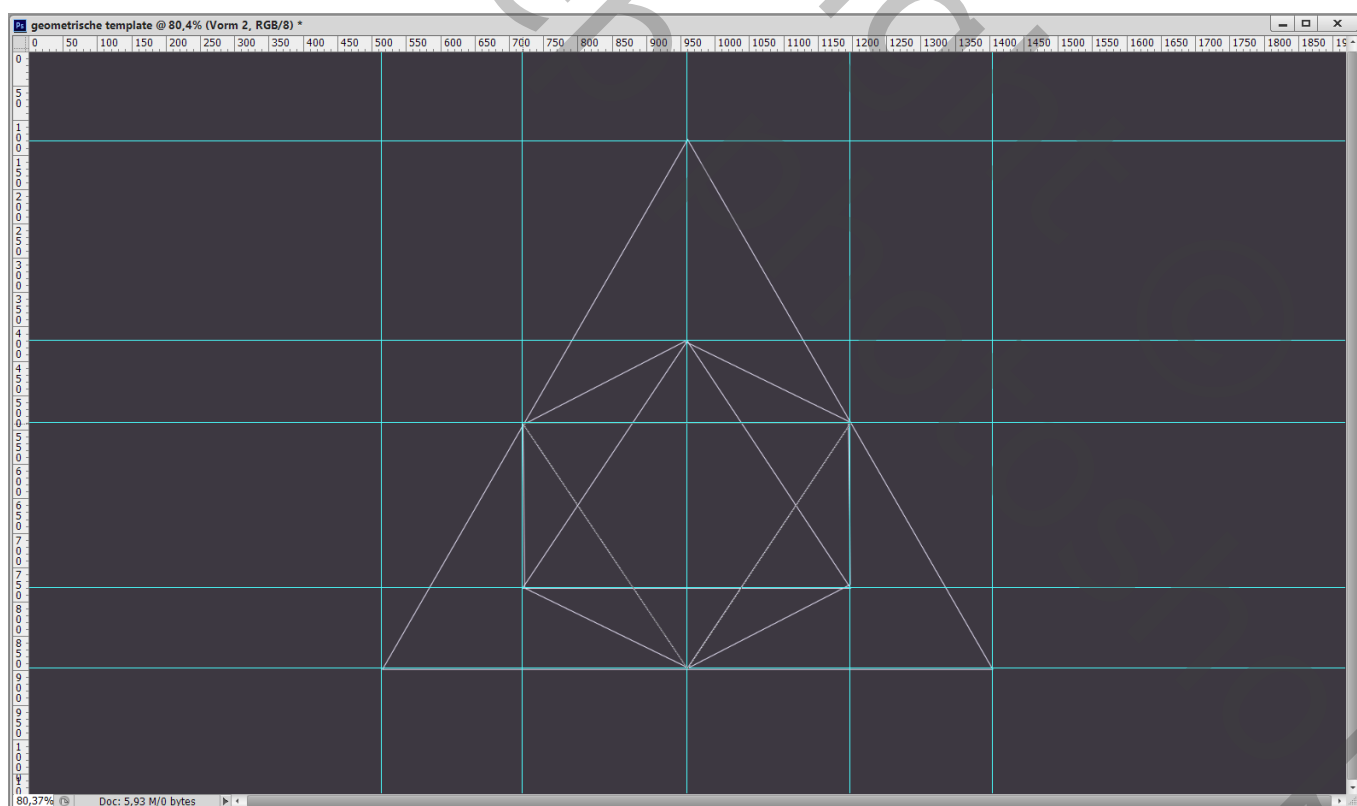


Met al deze hulplijnen wordt het wat ingewikkeld; magnetisch is aangevinkt (Weergave → Magnetisch) toch gemakkelijker om de andere vormen toe te voegen

Pengereedschap; optie op Vorm; geen vulling; witte omlijning; 1 px;  
Tekenen een eerste driehoek vanuit de Hulplijnen

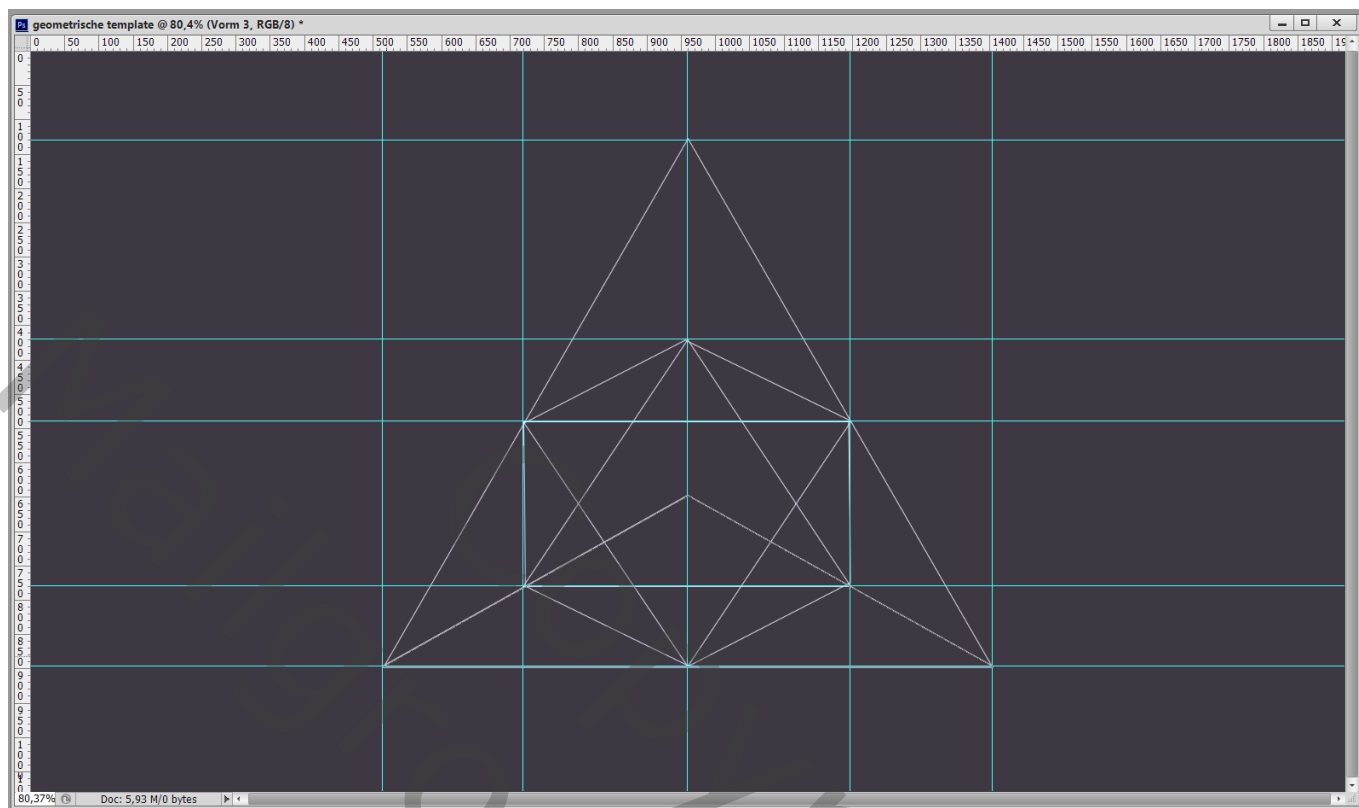


Tweede Driehoekvorm

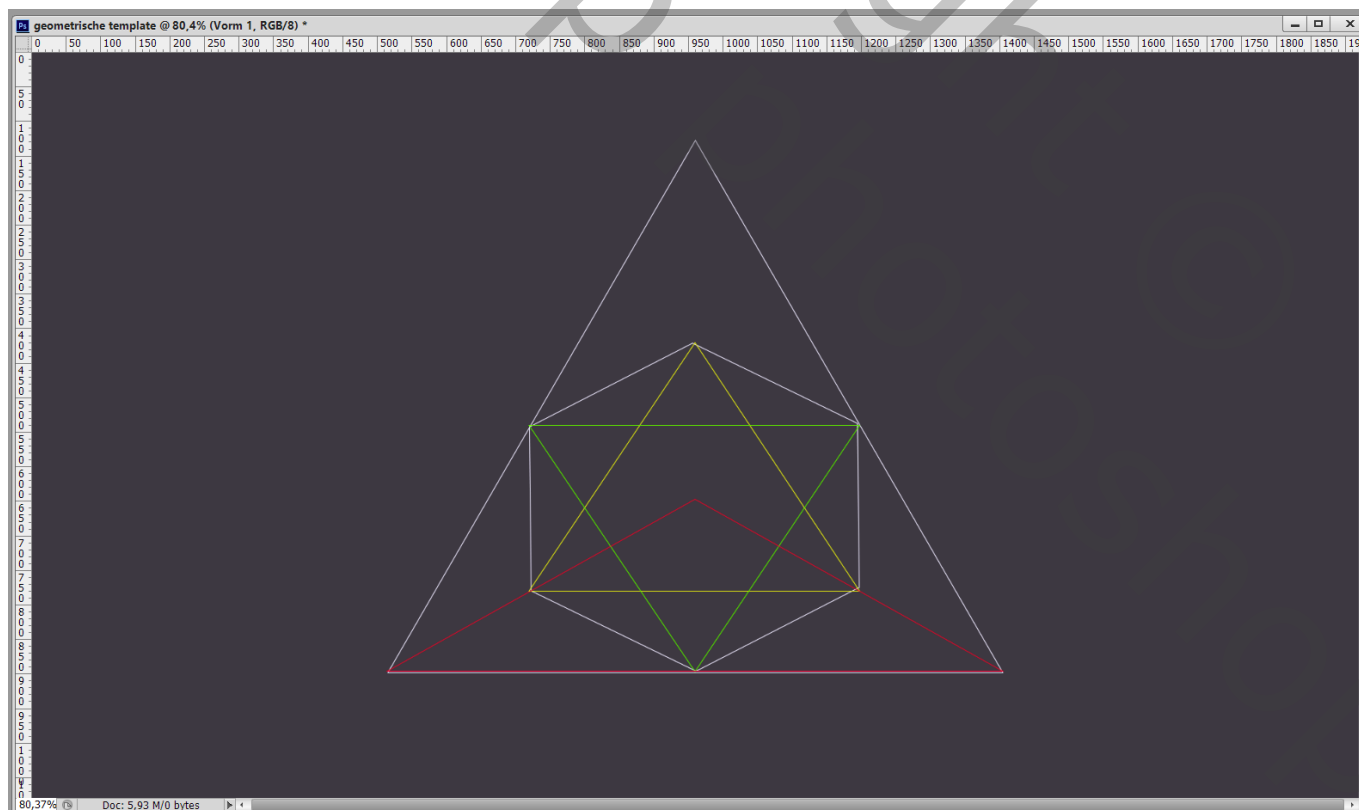




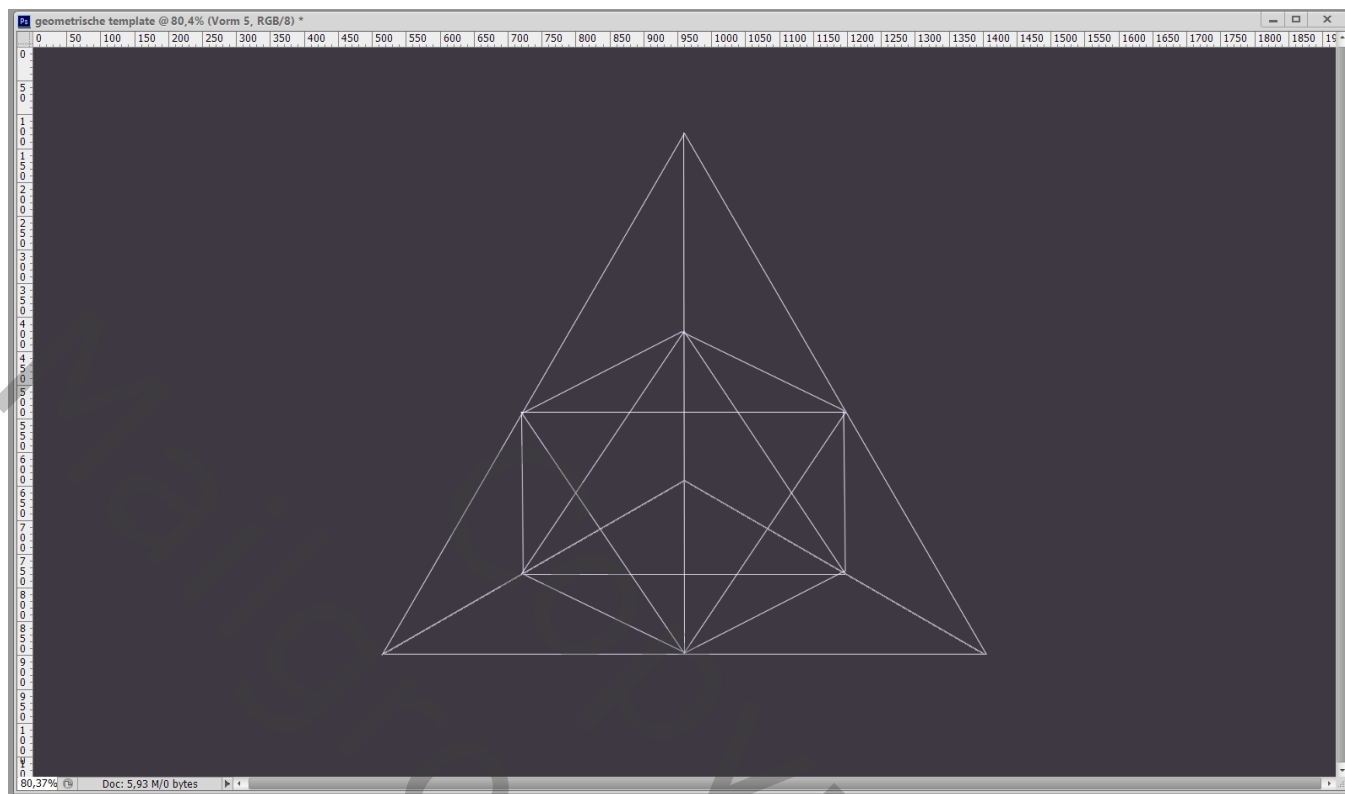
Nog een derde driehoekvorm onderaan; de onderste zijde niet tekenen (staat er al van de grote driehoek);  
klik gewoon op escape om dit pad te beëindigen



Even een kleurbedekking gegeven zodat je alles beter ziet en de hulplijnen verborgen (Ctrl + H)

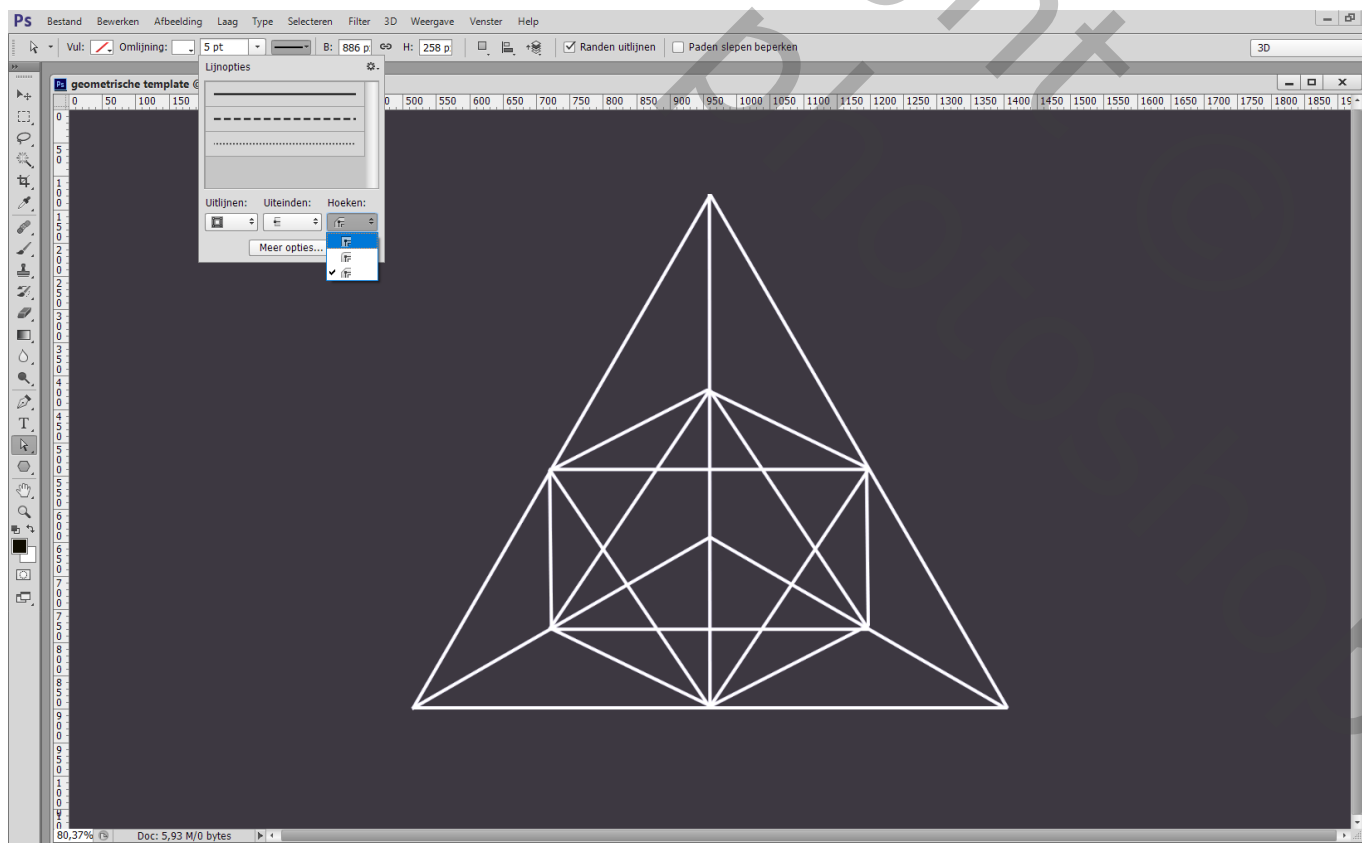


Met Pen nog een lijn bijtekenen vanuit de top naar het midden van de onderste zijde van de driehoek  
Daar dan op escape klikken om het pad te beëindigen.

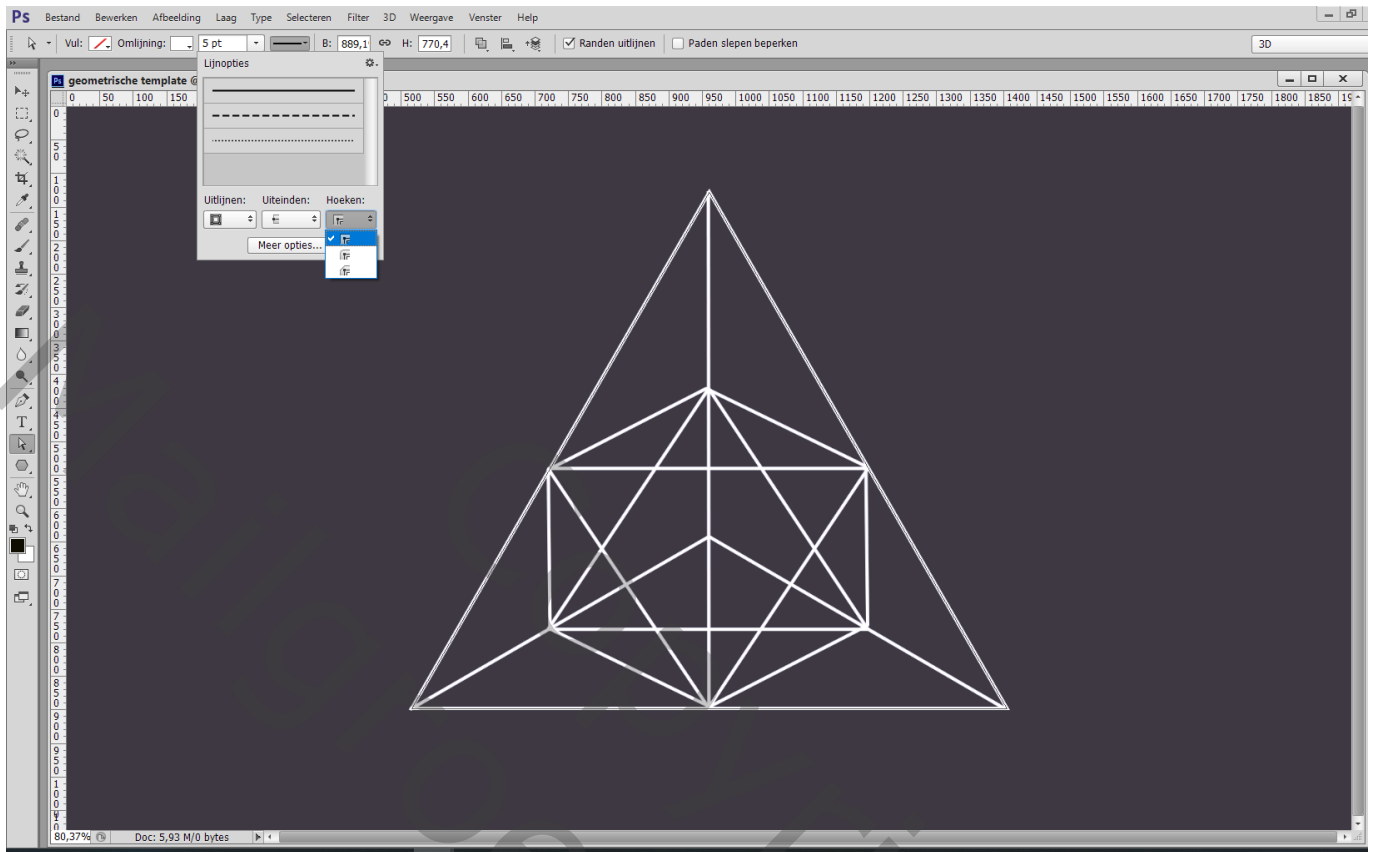


De 6 vorm lagen groeperen (Ctrl + G) ; noem de groep “vormen”  
Selecteer terug de 6 lagen; Optie balk : dikte van de lijnen wijzigen naar 5 à 10 px; enteren

En voor de hoeken kies je de onderste optie

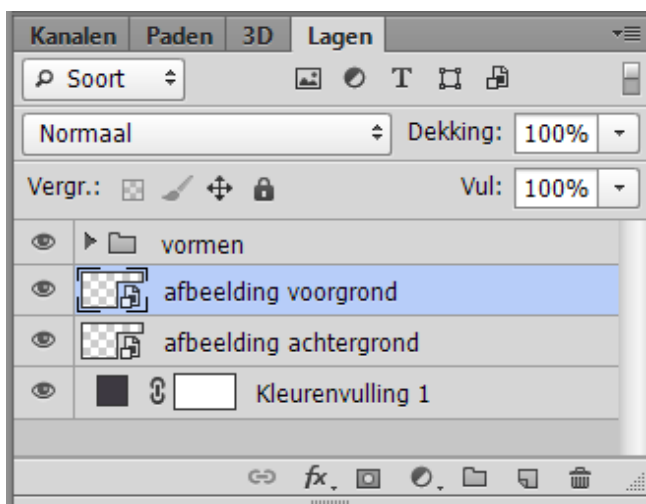


Maar de hoeken van de grote driehoek zijn niet meer in orde; die laag selecteren en bij hoeken de bovenste optie kiezen.



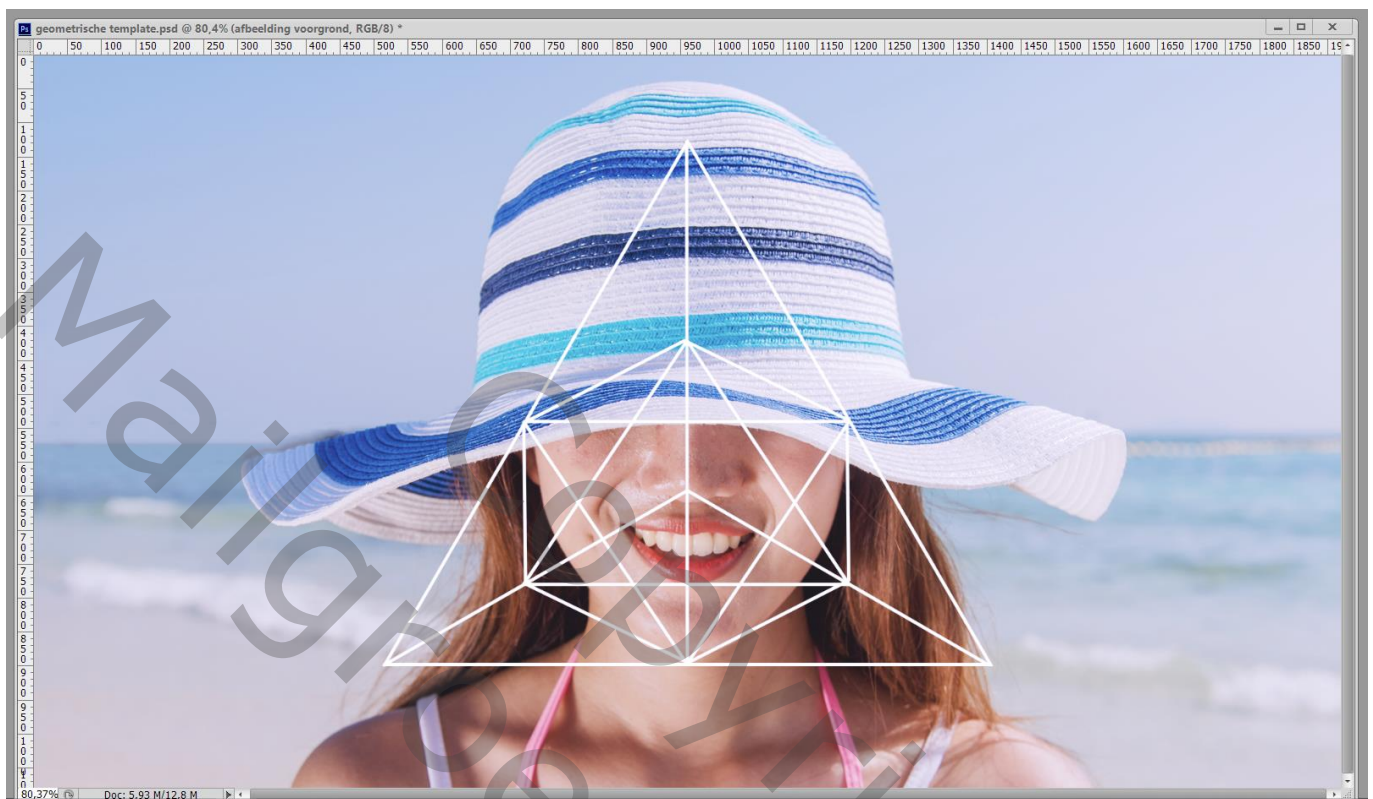
### Deel 3 : Nu nog een Slimme laag toevoegen voor het effect

Nieuwe laag toevoegen onder de groep “vormen; de achtergrond laag mag je verwijderen  
noem de laag “afbeelding achtergrond”; laag omzetten in Slim Object  
Dupliceer de laag en noem de kopie laag “afbeelding voorgrond”

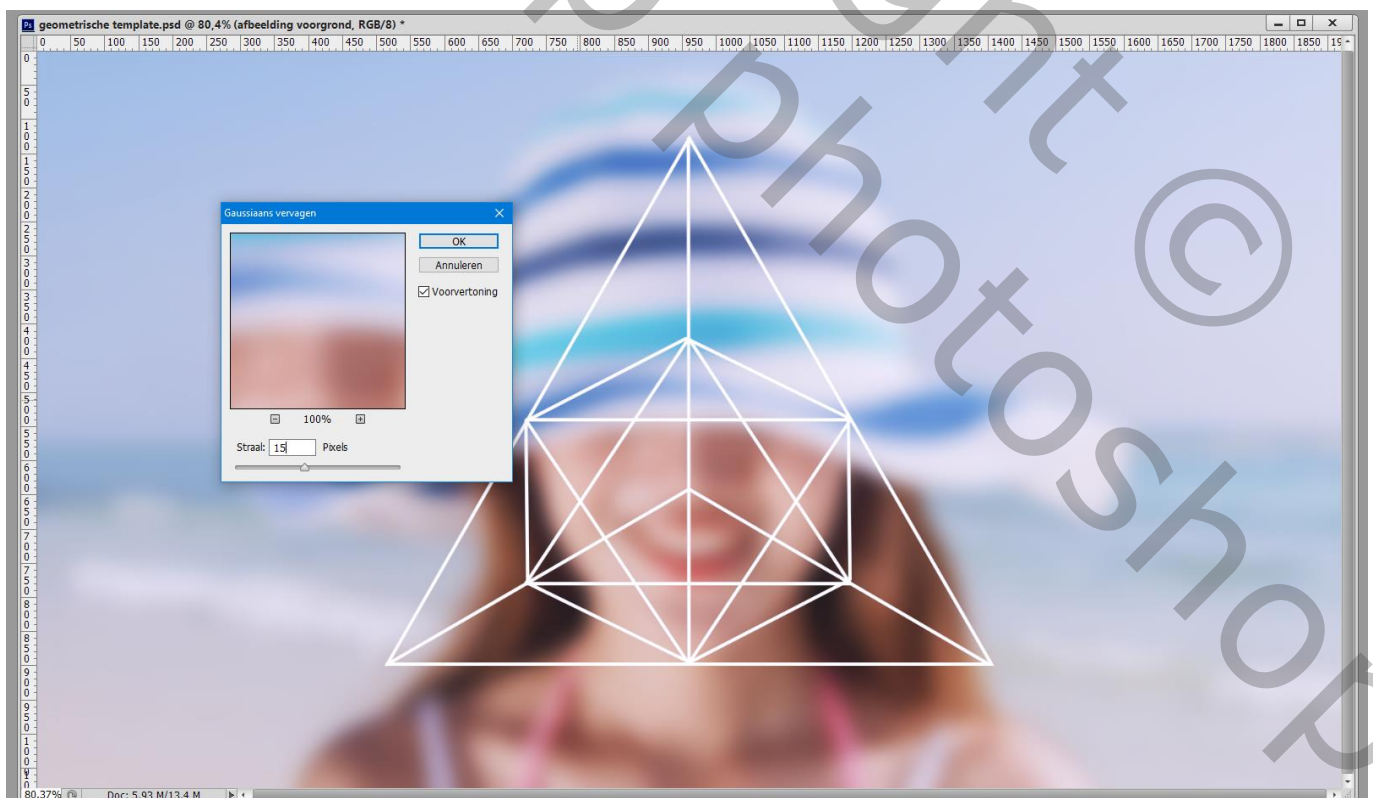


Dubbelklikken op de laag “afbeelding voorgrond”; voeg een afbeelding toe; maak passend  
Dit psb bestand dan sluiten en opslaan

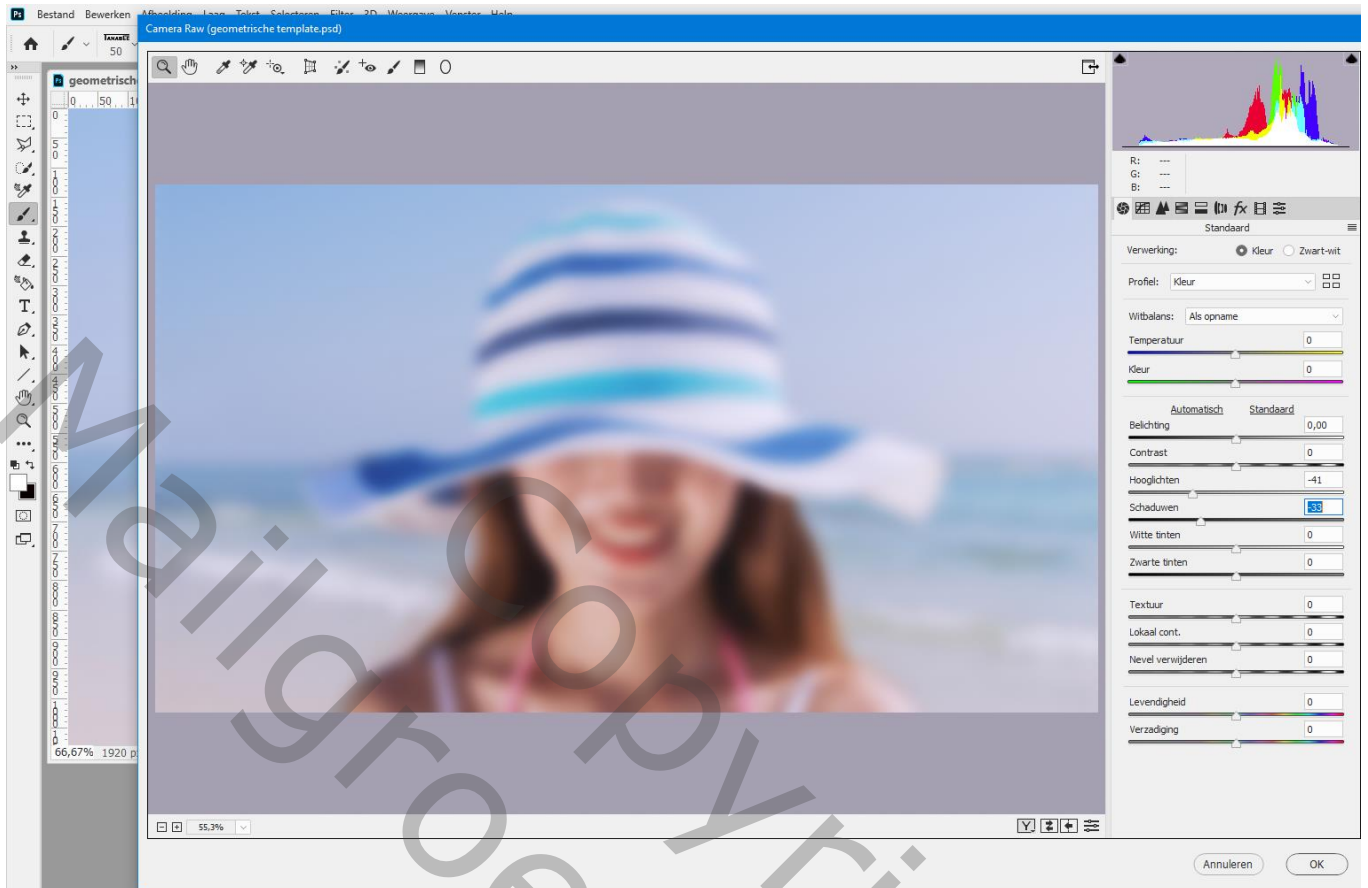
Opmerking : de beide Slimme lagen zijn gevuld met dezelfde afbeelding



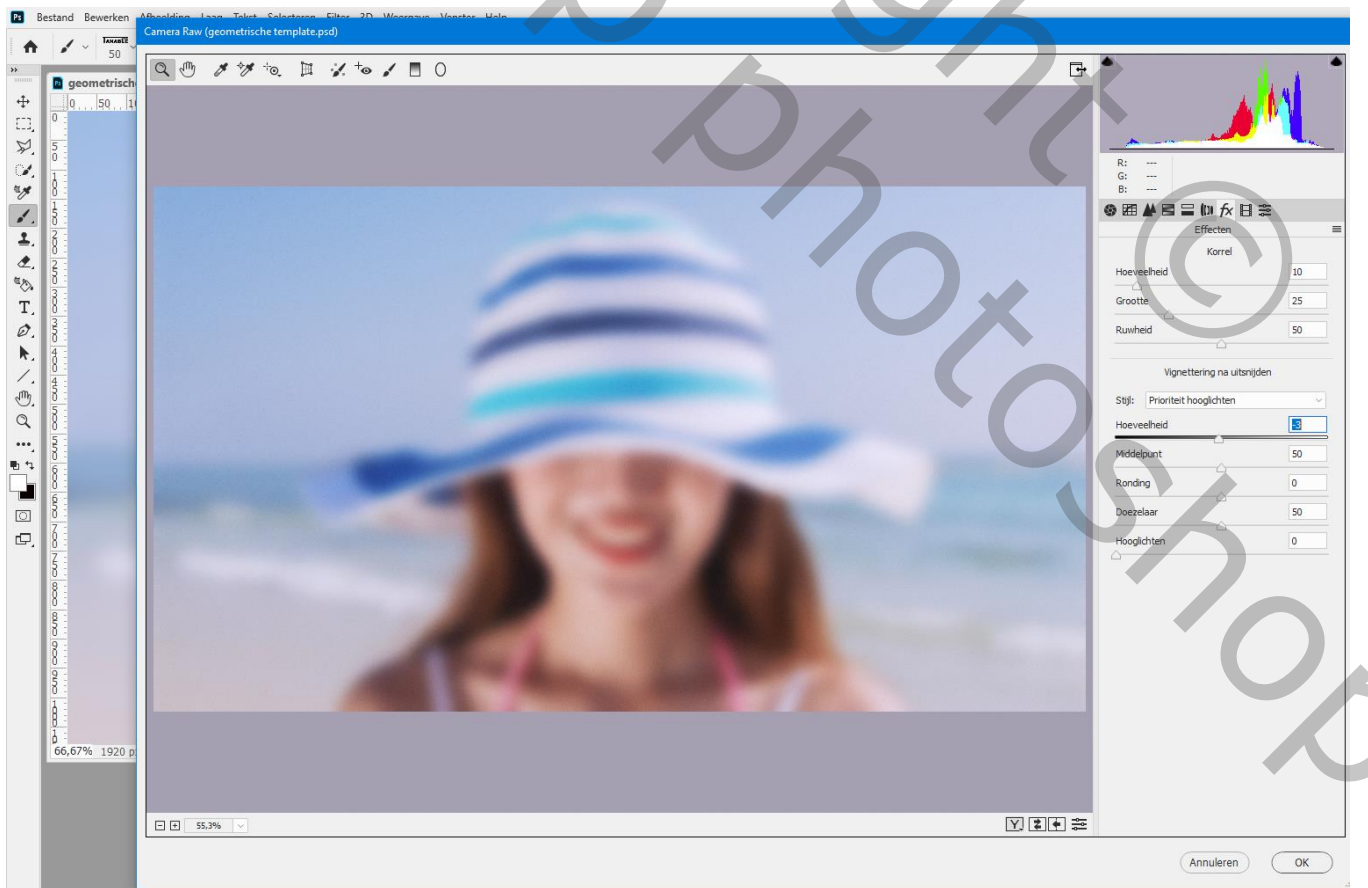
Terug naar de laag “afbeelding achtergrond”; Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met 15 px



Filter → Camera Raw : donkerder schaduwen ; hooglichten verminderen ; pas zelf de instellingen aan.

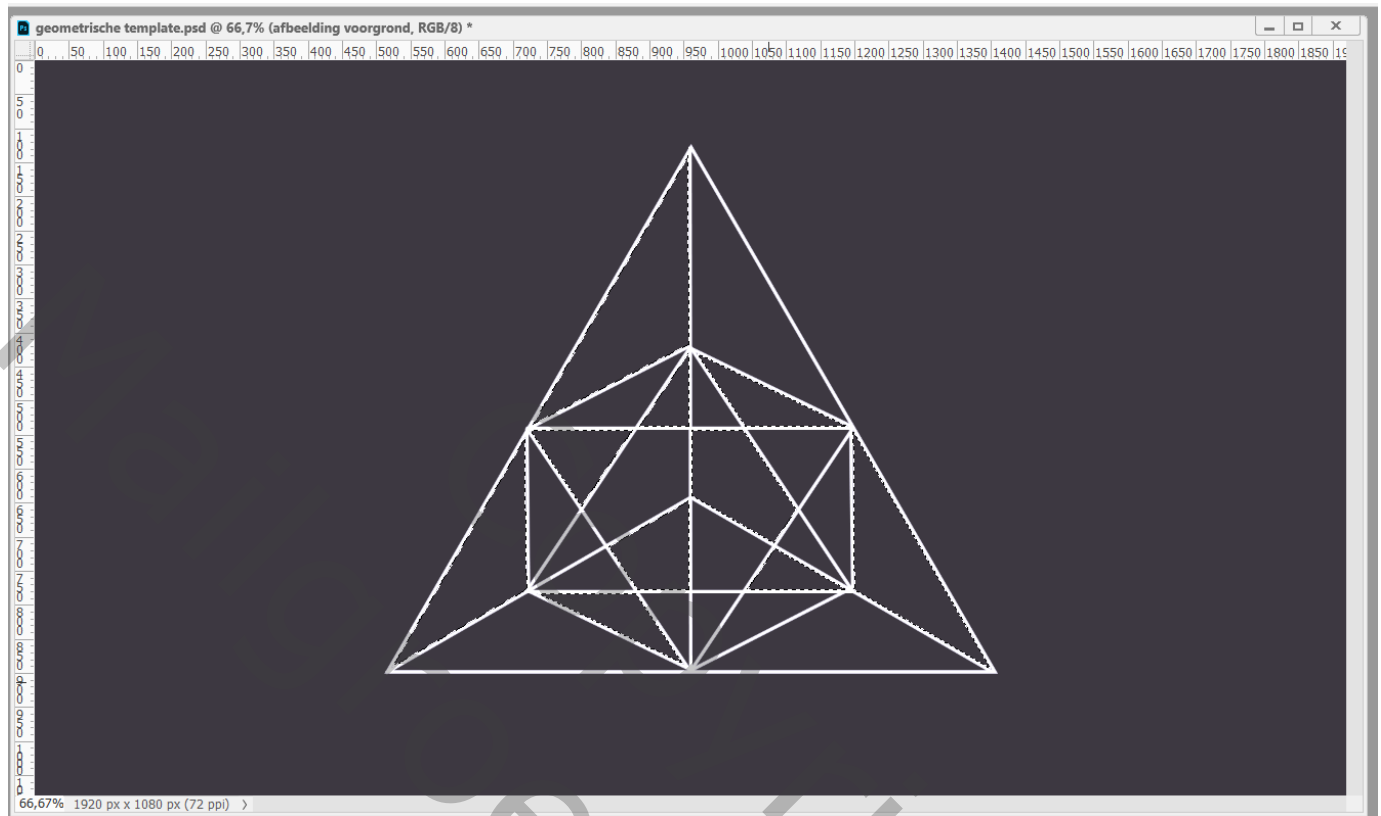


Tab effecten

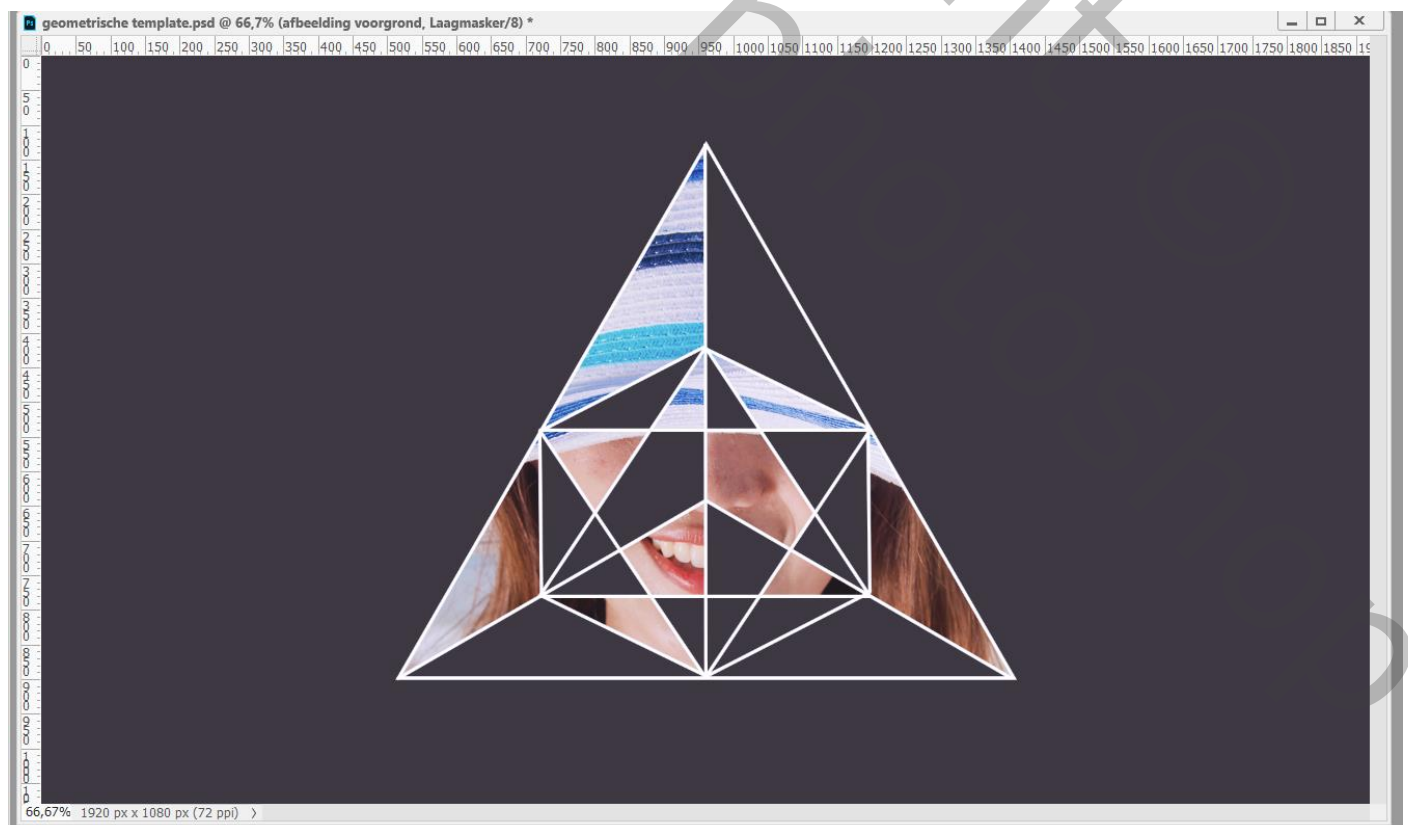




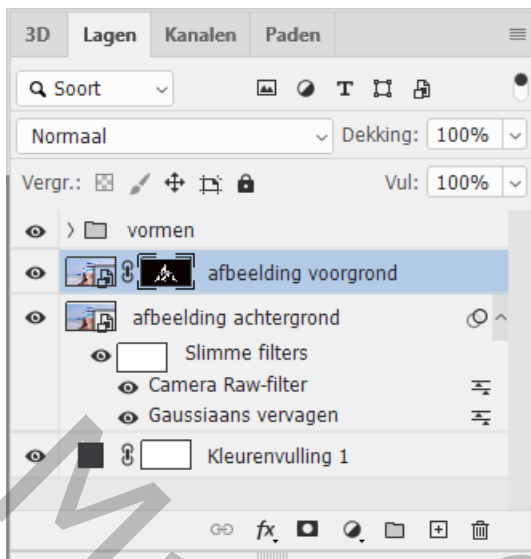
Activeer de laag “afbeelding voorgrond” : voeg een zwart laagmasker toe (Alt + klikken op het icoon)  
De laag achtergrond afbeelding op onzichtbaar zetten; de groep vormen zie je wel  
Toverstaf; Optie op Monster van alle lagen; klik binnen enkele vormen om de selectie ervan te bekomen



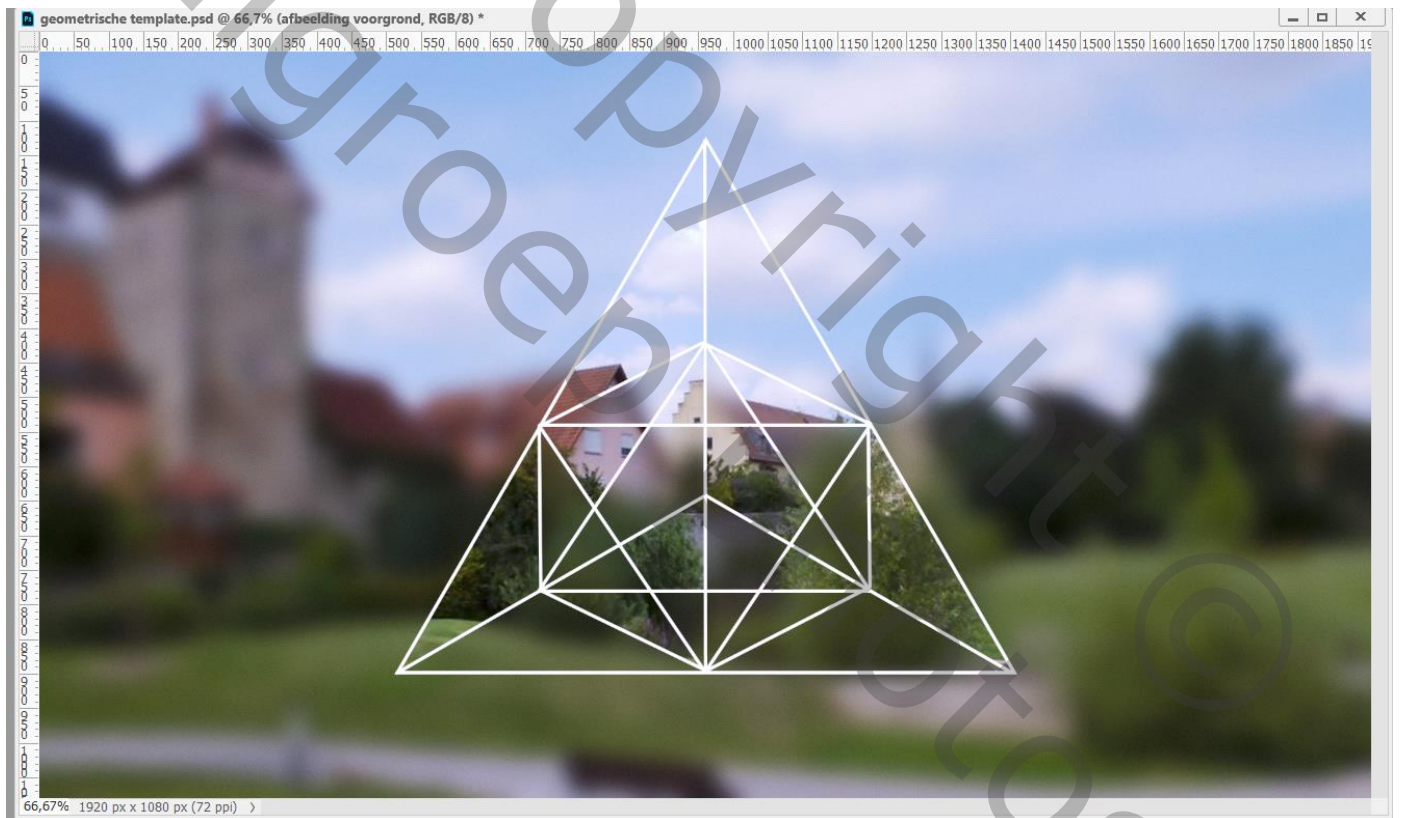
Daarna : Selecteren → Bewerken → Vergroten van de selectie met 1 à 3 px (volgens dikte lijnen)  
Terug naar de laag “afbeelding voorgrond”, op het laagmasker de selectie vullen met Wit  
Deselecteren (Ctrl + D)





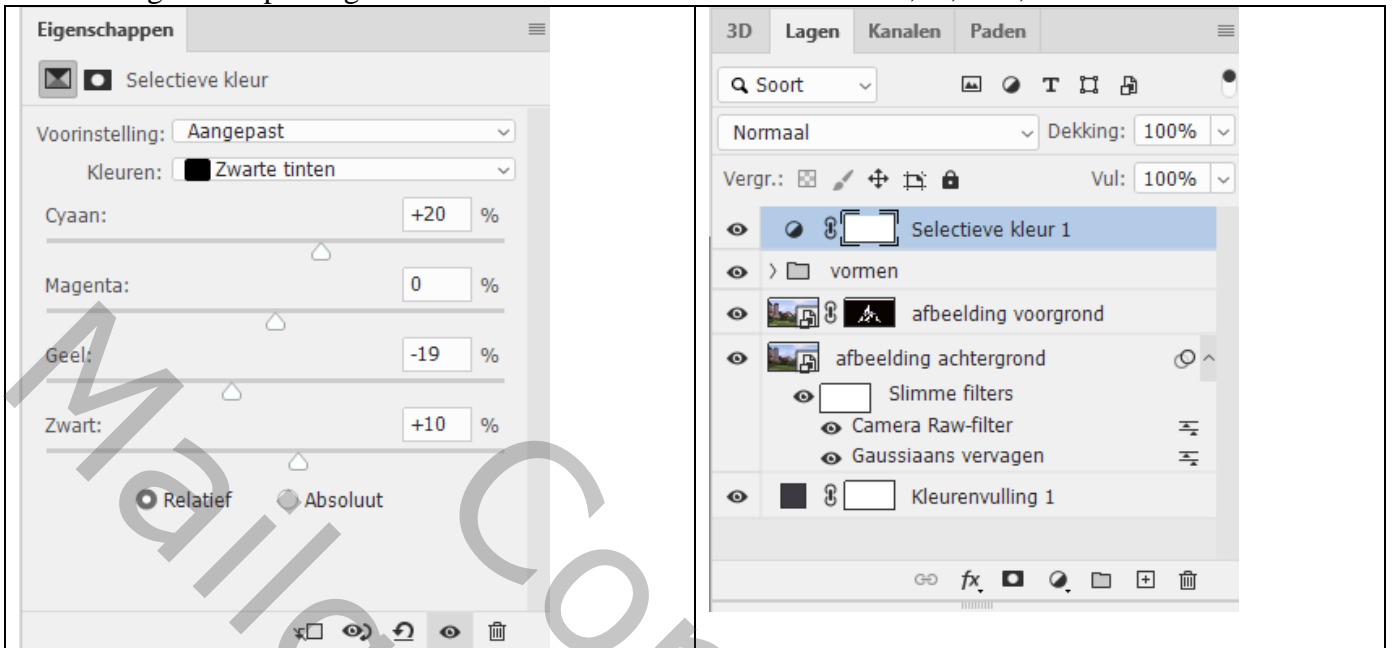


Wens je nu een andere afbeelding toe te voegen: dubbelklikken op de Slimme laag; nieuwe afbeelding; het psb bestand opslaan en sluiten; voila, een nieuwe toegevoegde afbeelding aan ons geometrisch effect



Indien gewenst nog wat kleur aanpassingen doen

Afbeelding → Aanpassingen → Selectieve kleur : zwarte tinten = 20 ; 0 ; -19 ; 10

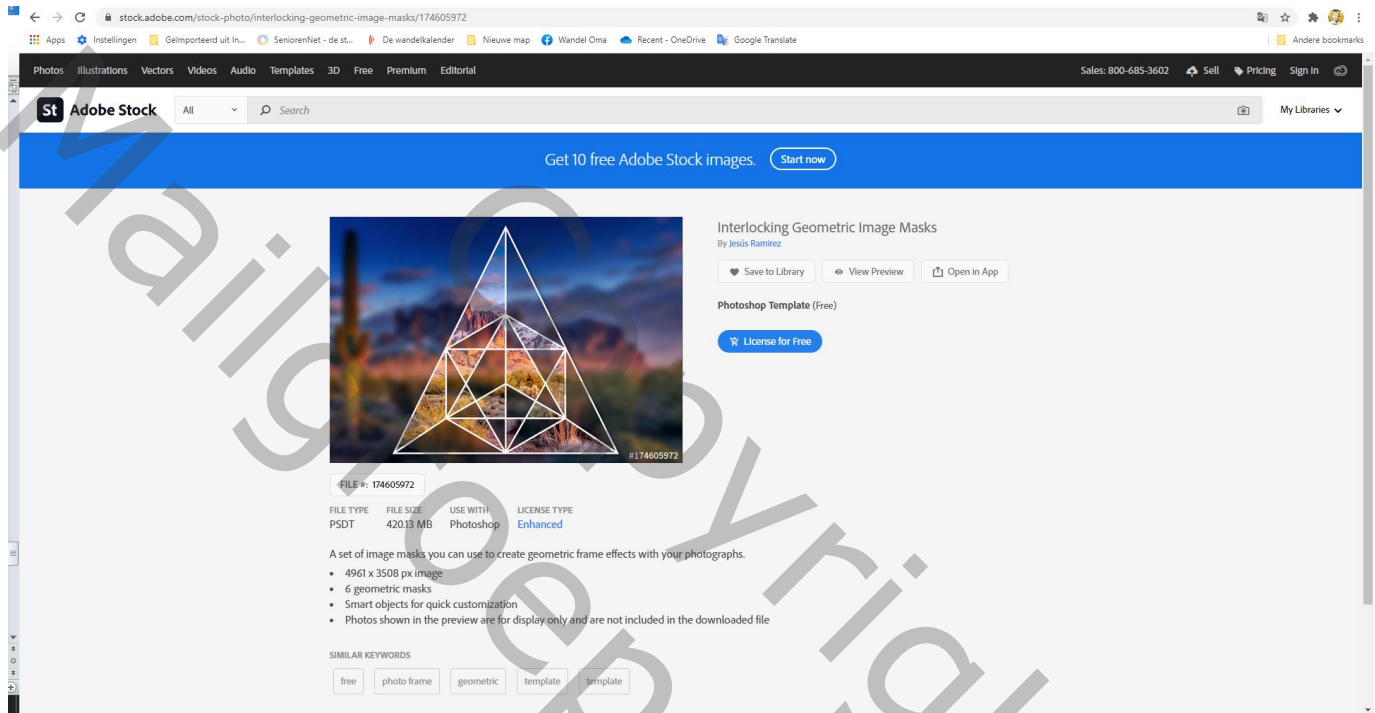


Aanvulling (hoef je niet te doen!!! Deze die in de Cloud werken hoeven dit zeker niet te volgen)

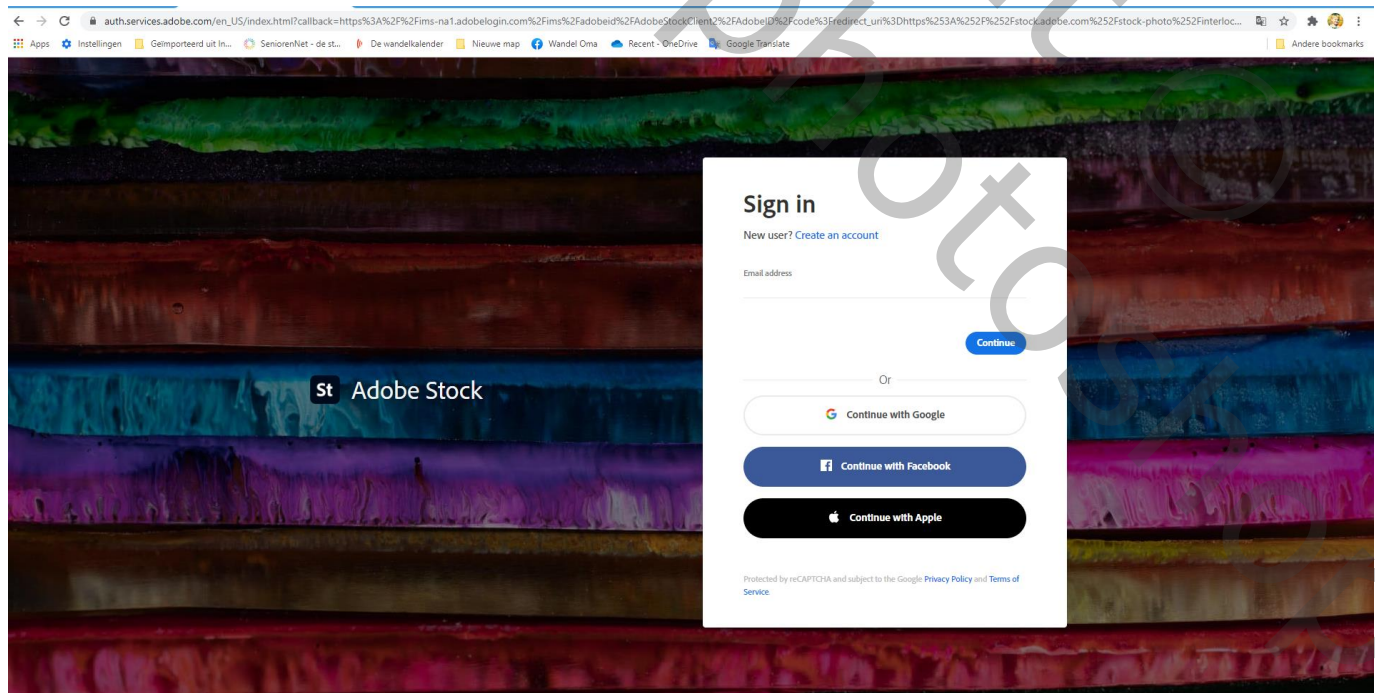
Je kan deze templates vrij downloaden , zelfs als je niet in de Cloud van Adobe werkt en werkt met een oudere versie van Photoshop. Je hebt wel een Adobe ID nodig ; ga naar de website van Adobe.

<https://stock.adobe.com/stock-photo/interlocking-geometric-image-masks/174605972>

## Licence for free



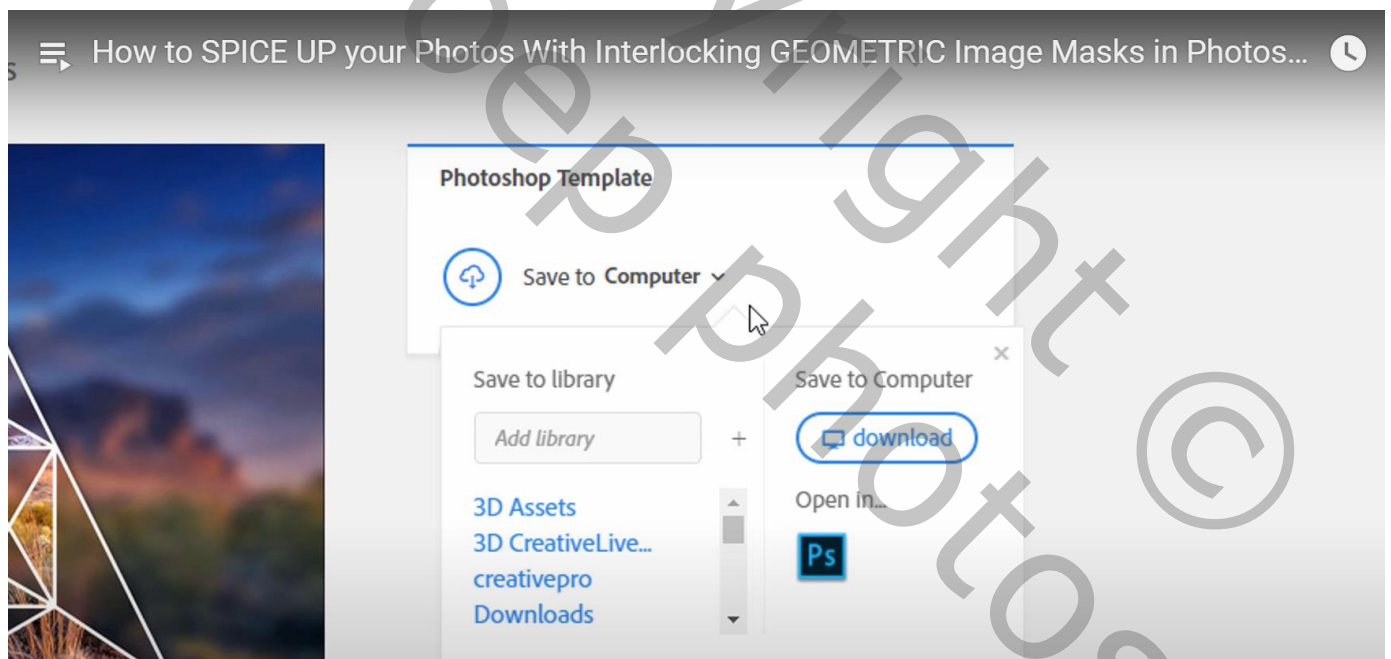
Ga naar “Sign in” ; maak een gratis adobe ID aan : dit kan met een email adres, via Facebook...



Ga dan naar de templates; daar vind je heel veel te gebruiken materiaal in Photoshop



Save it to your Computer ; klik dan op download ; je bekomt een psdt bestand



Werk je met een oudere versie dan zal je het formaat van het gedownloadde bestand moeten wijzigen (Van psdt naar psd)

Dus wijzig de extensie in psd ; je computer zal je wel terecht wijzen maar ga gewoon door (ja)

